

# GL-MOTO-Mini

----用户说明书

深圳市广联智通科技有限公司

公司网站: [www.gl-inet.com](http://www.gl-inet.com)

电话: 086-0755-86606126

技术论坛: [bbs.gl-inet.com](http://bbs.gl-inet.com)

版本: GL-MOTO-Mini 1.0

## 前言

### 致用户：

欢迎使用 GL-MOTO-Mini！我们非常高兴您选择了本款产品。我们将为您提供最真诚最优质的服务，让您在以后的日子里尽情发挥您的创意！为了使您的产品功能得到充分发挥，我们建议在连接和操作之前，通读一遍说明书，请务必了解本产品各功能模块、开关和接口等的功能和设置方法后再使用，这样有便于您掌握系统的连接方法和使用要点，有助于您更好的使用本款产品！

我们对用户使用手册的编排力求全面且简单易懂，目的是您可以获取与您购买的 GL-MOTO-Mini 相关的软件安装、基本操作、软硬件使用方法等知识，但为了提高产品的性能，我们会对产品的硬件和软件做些改动和升级，这样可能会产生软硬件配置和本手册在某些细节上不符，请以最新软件和您购买的 GL-MOTO-Mini 实际配置为准。本手册的更改或升级不另行通知客户！在编手册时我们难免会有疏漏甚至错误之处，请您多加包涵并热烈欢迎指正，本公司将不为本手册可能产生的疏漏和错误负责！

如果您在学习过程中遇到问题，可到本公司的专业技术论坛（[bbs.gl-inet.com](http://bbs.gl-inet.com)）发帖提问并和众多用户一起学习交流，论坛提供大量以往用户常见问题和学习经验供你分享。

深圳市广联智通科技有限公司

### 声明：

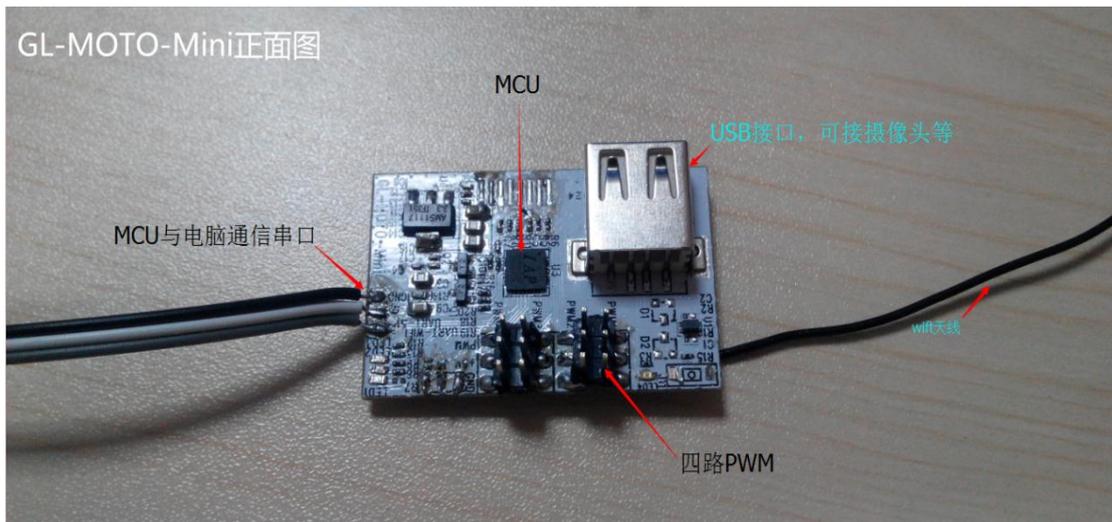
本说明书和配套例程仅在 GL-MOTO-Mini 学习中参考，不得用于商业用途，如需转载或引用，请保留版权声明和出处。

## 目录

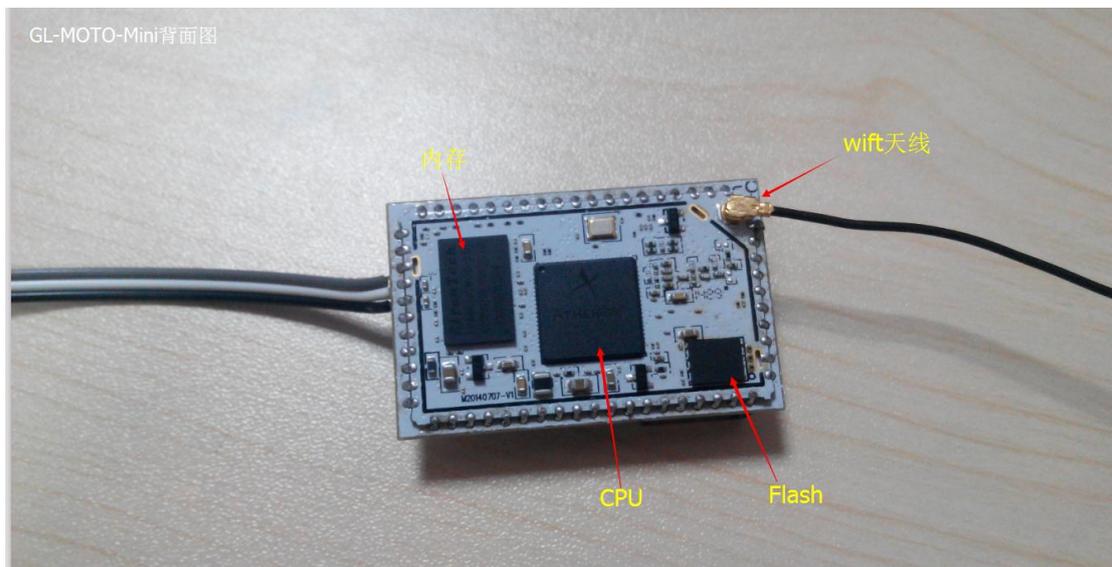
前言.....	2
致用户：.....	2
声明：.....	2
第一章：GL-MOTO-Mini 硬件说明.....	4
1.1 实物硬件说明.....	4
1.2 GL-MOTO-Mini 正面丝印图.....	5
1.3 MCU 引脚说明.....	5
第二章：GL-MOTO-Mini 功能说明.....	6
2.1 GL-MOTO-Mini 的 4 路 PWM.....	6
2.2 GL-MOTO-Mini 的通信.....	6
第三章：GL-MOTO-Mini 配套程序部分分析.....	11
3.1 main 函数.....	11
3.2 PWM 换算公式讲解.....	13
3.3 get_message() 函数讲解.....	15
第四章：GL-MOTO-Mini 手机客户端（Android 版）使用说明.....	16

## 第一章：GL-MOTO-Mini 硬件说明

### 1.1 实物硬件说明

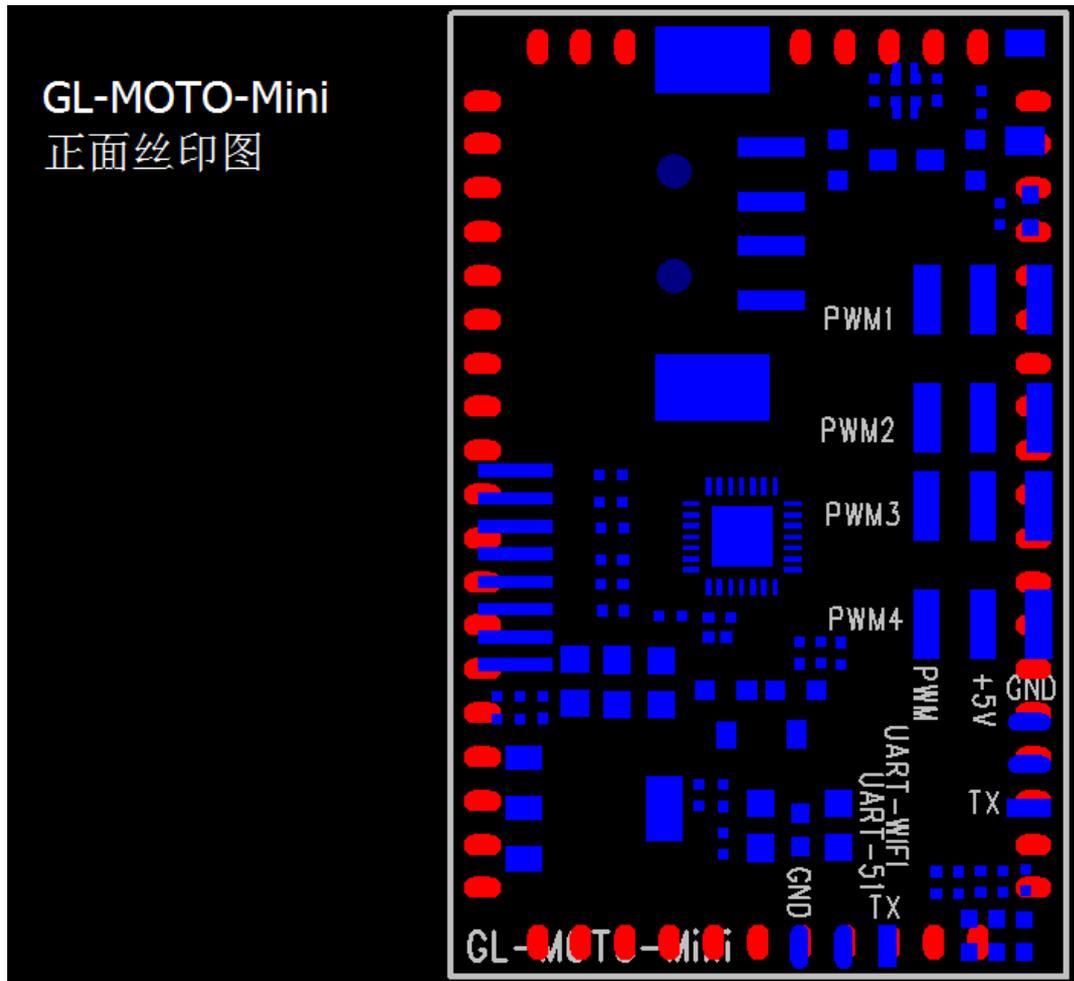


GL-MOTO-Mini 正面图



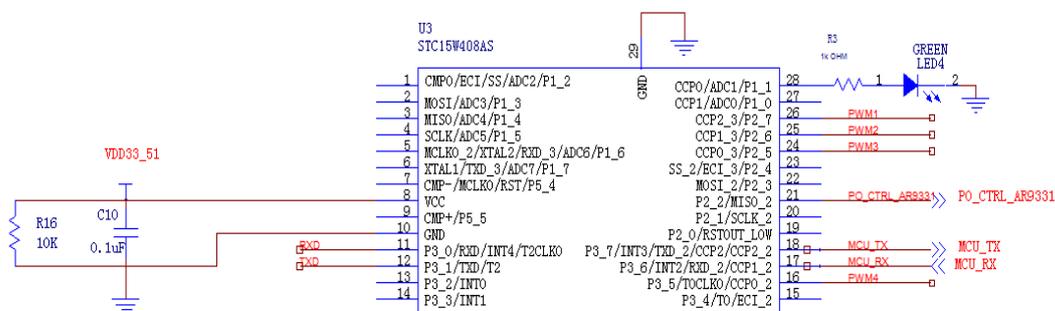
GL-MOTO-Mini 背面图

## 1.2 GL-MOTO-Mini 正面丝印图



GL-MOTO-Mini 正面丝印图

## 1.3 MCU 引脚说明

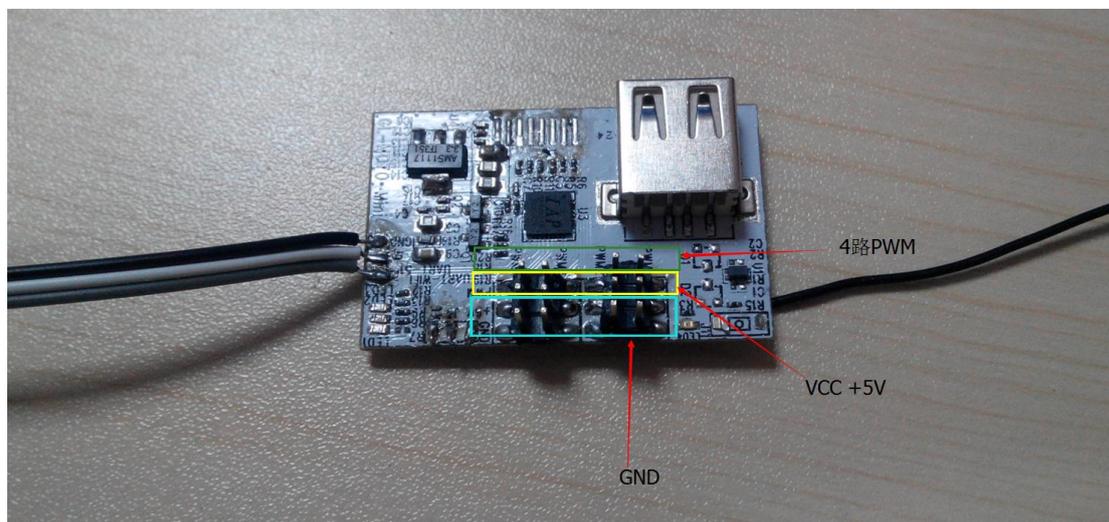


MCU 引脚接线图

附：更多内容可查看配套文件

## 第二章：GL-MOTO-Mini 功能说明

### 2.1 GL-MOTO-Mini 的 4 路 PWM

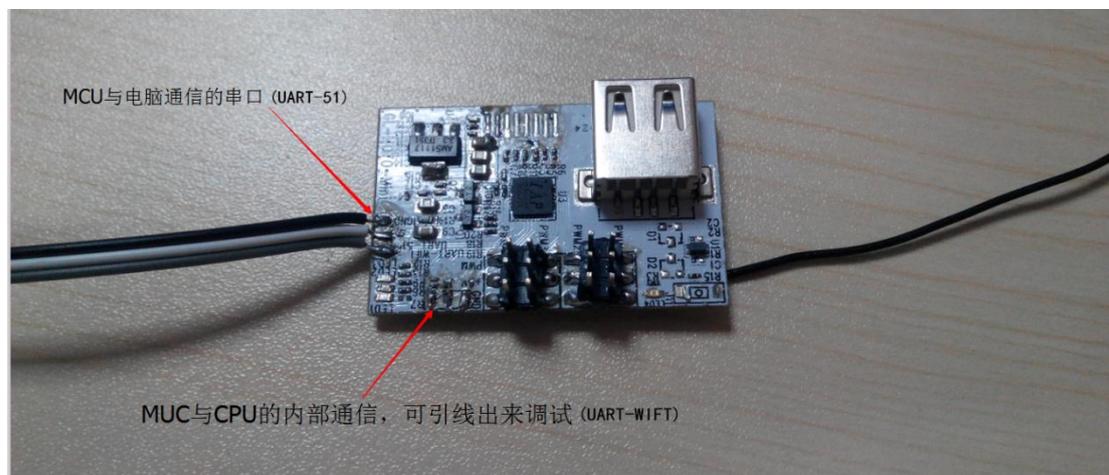


GL-MOTO-Mini 电源图

由上图我们可以知道 GL-MOTO-Mini 的电源 VCC、GND 两路总线 and 四路 PWM 是在一起的。可通过电调的 BEC 端来供电，也可单独引线接电源（+5V）。只需要接通其中一个 VCC 引脚和 GND 引脚就可以给 GL-MOTO-Mini 供电，因为 4 个 VCC 是连在一起的，4 个 GND 也是连在一起的，当然同时插上 4 个 BEC 也是没有问题的。

GL-MOTO-Mini 的主要功能是通过这四路 PWM 来实现控制，可用于航模、智能小车、等的舵机控制，也可以自己 DIY 用来实现控制定时给花草浇水或者定时给宠物喂养。

### 2.2 GL-MOTO-Mini 的通信



GL-MOTO-Mini 串口图

由上图我们可以知道，我们可以通过串口（UART-51）来把我们自己 DIY 想要实现某些功能的代码下载到 MCU。只需要一个 USB-STC-ISP 串口即可做到。（注：如若需要 USB-STC-ISP 串口，请另行购买。）

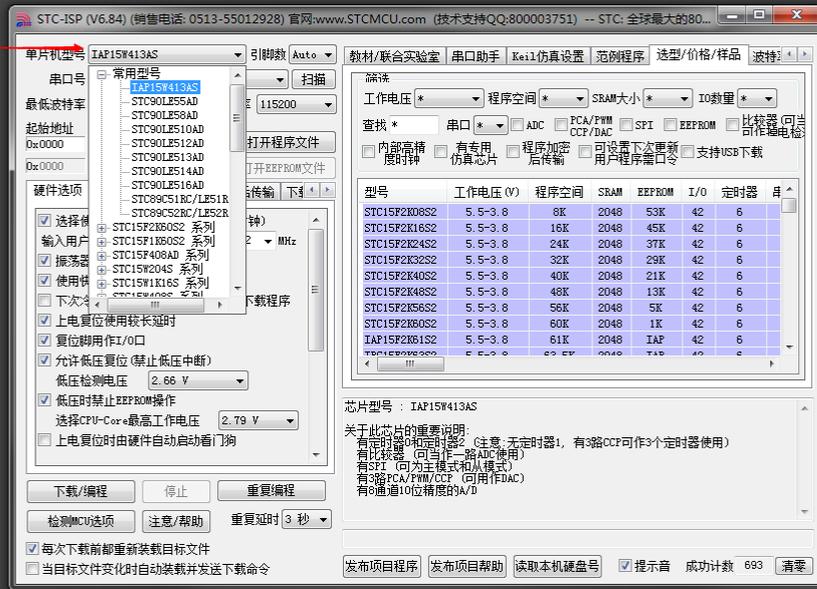


USB-STC-ISP 串口图片

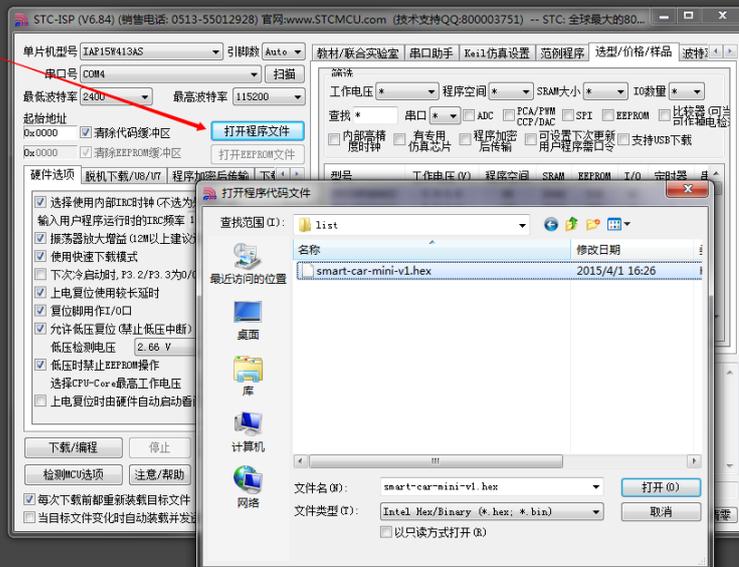
具体下载步骤如下：



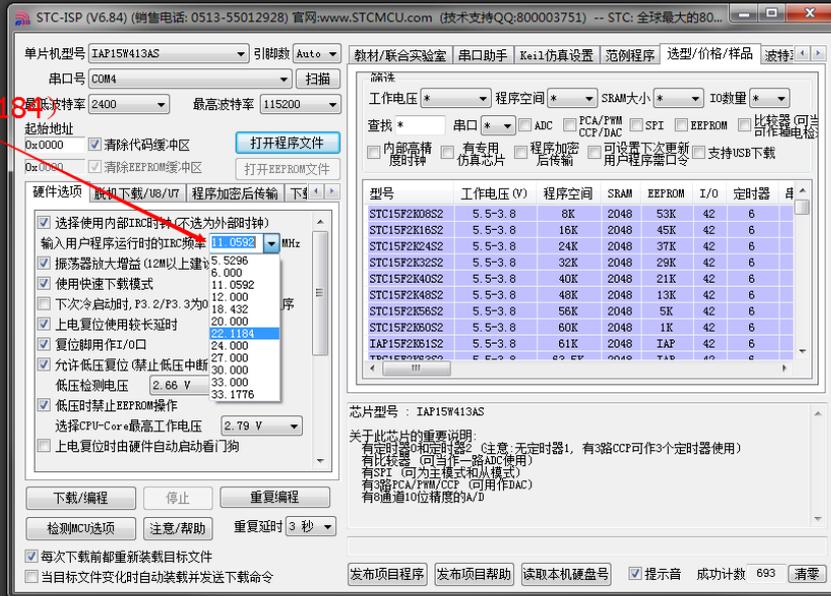
步骤2：选择对应的MCU型号



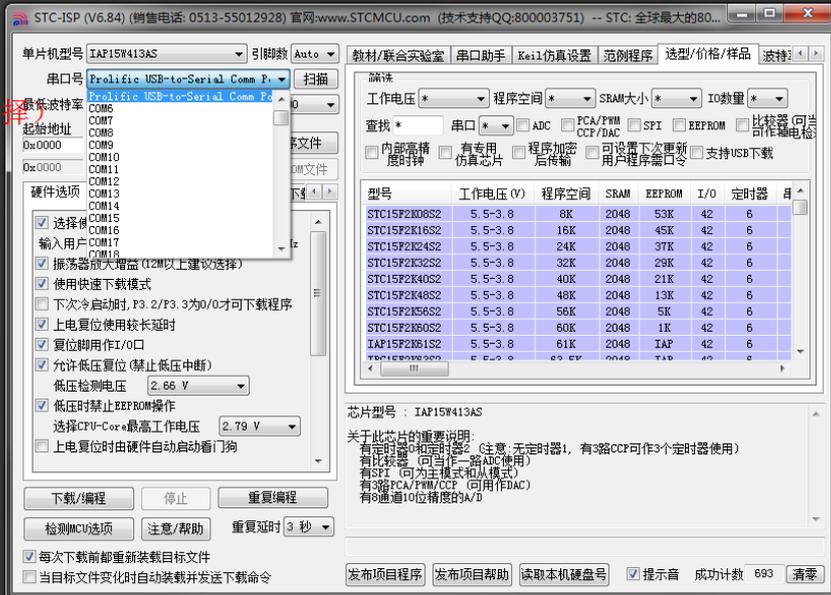
步骤3：选择你要下载到MCU的hex文件



步骤4:  
选择MCU需要工作的晶振频率 (22.1184)



步骤5:  
选择对应的串口号 (一般都是自动选择)



**步骤6:**  
**下载hex文件到MCU**  
**注: 本款MCU需要冷启动**

## 第三章：GL-MOTO-Mini 配套程序部分分析

### 3.1 main 函数

```
/******  
void main(void)  
{  
  
    char string_test[4]={0};  
  
    led_init();          //LED设置为推挽输出  
    led_off();          //LED关闭  
  
    router_init();      //路由器设置为推挽输出  
    router_close();    //路由器关闭  
    router_open();     //路由器打开  
  
    UART_config();     //串口初始化  
  
    PCA_config();      //PWM初始化  
    pca_pwm_init();    //PWM设置为推挽输出  
  
    //TIME_PWM测试  
    //用定时器模拟PWM的时候要先设置单片机的引脚为推挽输出，然后在配置定时器、更新占空比  
    P_PWM = 0;  
    P3M1 &= ~(1 << 5); //P3.5 设置为推挽输出  
    P3M0 |= (1 << 5);  
  
    Timer_config();  
  
    pwm = 2768; //给PWM一个初值，这里为10%占空比  
    LoadPWM(pwm);  
  
    EA = 1;           //使能总中断  
  
    while (1)  
    {  
        delay_ms(1);  
        if(++communicate_time > 500) //每循环一次，计数加1,超过500，认为通信中断  
        {  
            //防止失控  
            message_data[0]=1500;  
            message_data[1]=1500;  
            message_data[2]=1500;  
            message_data[3]=1500;  
            if(communicate_time==60000)//失去控制指示  
            {  
                led_on();//指示灯亮  
            }  
            else  
            {  
                led_off();//指示灯灭  
            }  
        }  
        get_message(); //接收信息  
    }  
}
```

```

/*
 * PWM换算公式:
 *
 * 924+3.68*(1000-1000)      924      0.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 *
 * 924+3.68*(1500-1000)     2764     1.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 *
 * 924+3.68*(2000-1000)    4604     2.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 */
//message_data[0]对应的是方向盘数据,message_data[1]对应的是油门数据。

//pwm2对应的是GL-MOTO-Mini板上的PWM1,对应定时器的pwm2, 对应P2.7引脚
//PWM1的量程全程
pwm2 = 924+3.68*(message_data[1]-1000); //20ms的占空比0.5~2.5
if(pwm2 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm2 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
PWMn_Update (PCA2,pwm2);

//PWM1的量程减半
//pwm2 = 1843+1.85*(message_data[1]-1000); //20ms的占空比1~2
//if(pwm2 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm2 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
//PWMn_Update (PCA2,pwm2);

//对应的是GL-MOTO-Mini板上的PWM2,对应定时器的pwm1, 对应P2.6引脚
//PWM1的量程全程
pwm1 = 924+3.68*(2000-(message_data[0])); //20ms的占空比0.5~2.5
if(pwm1 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm1 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
PWMn_Update (PCA1,pwm1);

//PWM2的量程减半
//pwm1 = 1843+1.85*(message_data[0]-1000); //20ms的占空比1~2
//if(pwm1 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm1 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
//PWMn_Update (PCA1,pwm1);

//对应的是GL-MOTO-Mini板上的PWM3,对应定时器的pwm0, 对应P2.5引脚
//PWM3的量程全程
pwm0 = 924+3.68*(message_data[0]-1000); //20ms的占空比0.5~2.5
if(pwm0 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm0 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
PWMn_Update (PCA0,pwm0);

//PWM3的量程减半
//pwm0 = 1843+1.85*(message_data[0]-1000); //20ms的占空比1~2
//if(pwm0 >= PWM_HIGH_MAX_PCA)    pwm0 = PWM_HIGH_MIN_PCA;
//PWMn_Update (PCA0,pwm0);

/*
 * 定时器模拟PWM, 换算公式与上面的一样:
 *
 * 924*(1000-1000)      924      0.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 *
 * 924*(1500-1000)     2764     1.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 *
 * 924*(2000-1000)    4604     2.5
 * ----- = ----- = -----
 * 36874      36874      20
 */
pwm = 924+3.68*(message_data[0]-1000); //20ms的占空比1~2
if(pwm >= PWM_HIGH_MAX_TIME)    pwm = PWM_HIGH_MAX_TIME;
LoadPWM (pwm);

//pwm = 1843+1.85*(message_data[0]-1000); //20ms的占空比1~2
//if(pwm >= PWM_HIGH_MAX_TIME)    pwm = PWM_HIGH_MAX_TIME;
//LoadPWM (pwm);
}

```

进入 main 函数，将路由器初始化并打开，初始化串口设置用串口 1 发送信息，初始化 PWM，初始化定时器设置使用 Timer0 工作。

进入 while 循环里面，判断手机客户端和 GL-MOTO-Mini 是否有在进行通信，进入接收信息函数 (get\_message())，客户端与 MCU 进行交互改变 PWM。客户端通过发送出的“前进”、“后退”、“左转”、“右转”这四个内容经过 wifit 发送到 CPU 上，CPU 再跟 MCU 进行通信，最后达到控制舵机的目的。

## 3.2 PWM 换算公式讲解

```

/*
 * PWM换算公式:
 *
 * 924+3.68*(1000-1000)      924      0.5
 * ----- = ----- = -----
 *      36874      36874      20
 *
 * 924+3.68*(1500-1000)     2764     1.5
 * ----- = ----- = -----
 *      36874      36874      20
 *
 * 924+3.68*(2000-1000)    4604     2.5
 * ----- = ----- = -----
 *      36874      36874      20
 *
 */

```

我们先来看后面的换算公式：

$$\frac{924}{36874} = \frac{0.5}{20}$$

$$\frac{2764}{36874} = \frac{1.5}{20}$$

$$\frac{4604}{36874} = \frac{2.5}{20}$$

上面三条公式都是同一个道理，我们就挑第一条来讲，后面两条以此类推。

$$\frac{924}{36874} = \frac{0.5}{20}$$

0.5/20，这个是指 PWM 的占空比。

当 PWM 的占空比为 0.5/20，舵机指向 0 度角；当 PWM 的占空比为 1.5/20，舵机指向 90 度角；当 PWM 的占空比为 2.5/20，舵机指向 180 度角。

36874 是我们定义的 PWM 的周期，在配套程序的 PCA.H 这个文件可以看到。

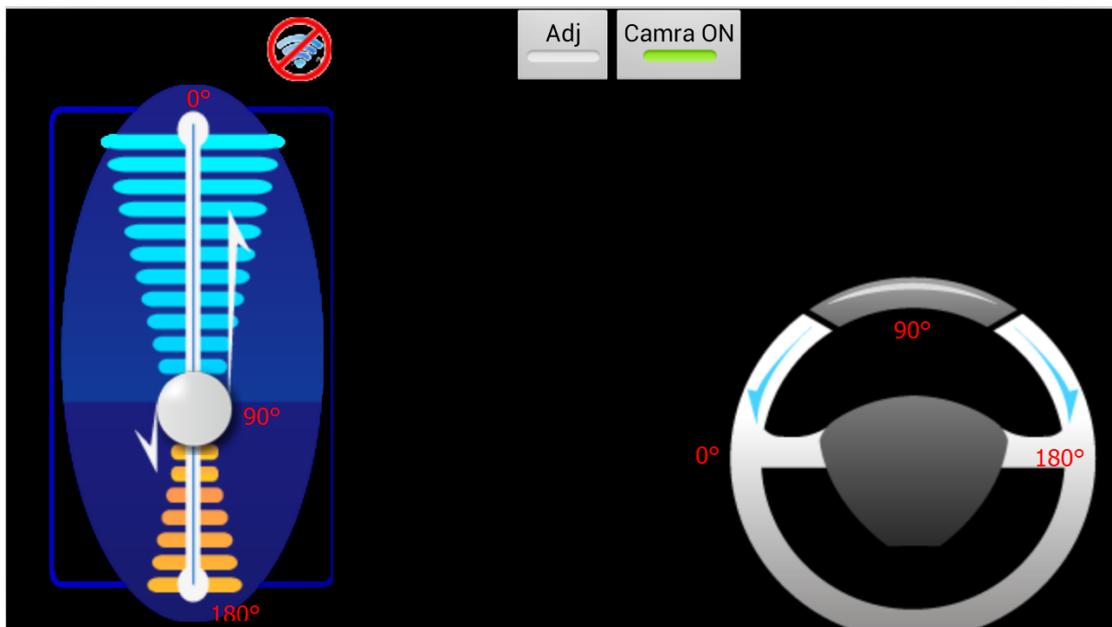
```
#define PWM_DUTY_PCA 36874 //定义PWM的周期，数值为PCA所选择的时钟脉冲个数。
```

924 就是我们要求的数，当我们要输出 0.5/20 的占空比的 PWM，那么我们只需要赋值 924 给 PWM 就可以。

接下来讲前面等式：

$$\begin{array}{rcl} 924+3.68*(1000-1000) & = & 924 \\ \hline 36874 & & 36874 \\ \\ 924+3.68*(1500-1000) & = & 2764 \\ \hline 36874 & & 36874 \\ \\ 924+3.68*(2000-1000) & = & 4604 \\ \hline 36874 & & 36874 \end{array}$$

这三条等式对应的是客户端上的从 0 度到 180 度。



在客户端上我们定义 1000 为 0 度，1500 为 90 度，2000 为 180 度，所以根据这条等式我们可以通过客户端来让 MCU 控制舵机达到我们需要的角度。

### 3.3 get\_message() 函数讲解

```
void get_message()    //接收信息
{
    if(COM1.RX_TimeOut > 0)    //接受数据超时计数
    {
        //串口
        if(--COM1.RX_TimeOut == 0) //给予接受信息过程足够的时间接受信息
        {
            if(COM1.RX_Cnt > 0)
            {
                if(RX1_Buffer[0]=='#')
                {
                    communicate_time = 0; //通信成功就清零
                    switch(RX1_Buffer[1]){
                        case '0':
                            // led_test(10);
                            message_p[0]=strtok(RX1_Buffer,delim);
                            message_p[0]=strtok(NULL,delim);
                            message_p[1]=strtok(NULL,delim);
                            message_p[2]=strtok(NULL,delim);
                            message_p[3]=strtok(NULL,delim);

                            message_data[0] = atoi(message_p[0]);
                            message_data[1] = atoi(message_p[1]);
                            message_data[2] = atoi(message_p[2]);
                            message_data[3] = atoi(message_p[3]);

                            break;
                        case '2':
                            break;
                        case '3':
                            break;
                        case '4':
                            break;
                        default:
                            break;
                    }
                }
            }
            COM1.RX_Cnt = 0;
        }
    }
}
```

我们定义了客户端与 MCU 的通信协议，初始模式为“#, 1500,1500,1500,1500”，用“#”来确定是否接收数据，用“,”来分割信息，4 个 1500 分别代表“前进”“后退”“左转”“右转”四个方向。

## 第四章：GL-MOTO-Mini 手机客户端（Android 版）使用说明

1、连接上 GL-MOTO-Mini 发出的 wift，如下图：



2、点击“PLAY”按钮



3、进入界面

